

App: FinEduca



Funciona offline
Módulos interactivos:
Ahorro, Presupuesto y
Consumo responsable

¿Listos para transformar el futuro?

Registro de gastos
Simuladores de
metas de ahorro



Guardianes del
Ahorro Ugacinos

Juegos



Vocabulario
Financiero



Responde
y gana



Gráfico
Interactivo

Regresar

Retos gamificados

Motivar a los estudiantes a ahorrar
su dinero, aprendiendo a priorizar
necesidades y planificar
metas
alcanzables.



BANCO

EDUCAUGAZ

Espacio físico dentro de la institución, gestionado por los propios estudiantes con supervisión docente.



BANCO EDUCAUGAZ

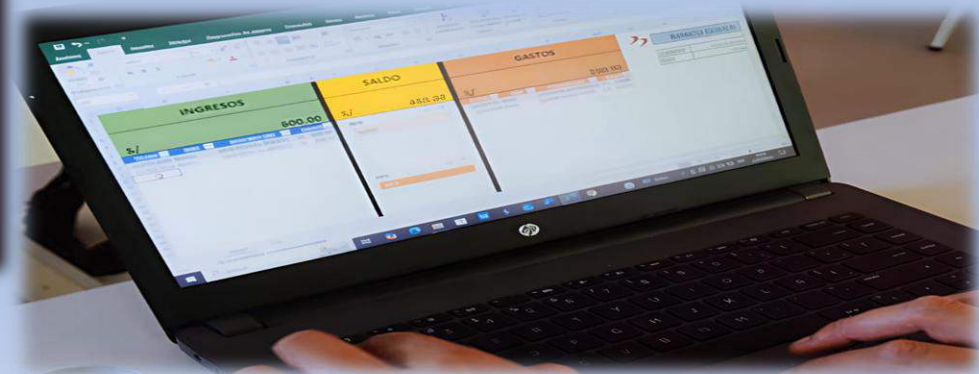
EDUCACIÓN FINANCIERA



Su función es promover el ahorro real, registrar gastos y otorgar microcréditos educativos con reglas claras.



Los estudiantes rotan roles lo que les permite aplicar en la práctica



Nº	DOCENTES INSCRITOS
1	YOVERA VELASQUEZ, DENNER ALBERT
2	BURGOS BENITES, WILDER JEAN PIERRE
3	AGUINAGA ORREGO, MARITZA LILIANA
4	ARCE SANCHEZ, MANUEL LEWIS
5	BURGA VASQUEZ, EZEQUIEL
6	CHAVEZ SANCHEZ, NOLAZETTY
7	DIAZ ROJAS, MARIA GLADIS
8	GUERRERO DÁVILA, LADIS
9	IZQUIERDO BARTUREN, ANGEL CUSTODIO
10	MENDOZA ZEGARRA, MARÍA CATHERINE
11	MONTENEGRO BRAVO, YULIZA VERÓNICA
12	MOYA JIMENEZ, ESTHER
13	RAMOS GARCIA, LELIS CLEVER
14	ROJAS DIAZ, MAXIMINO
15	SÁNCHEZ ESTELA, ERICSON
16	TEQUEN FLORES, LORENZO ELOY
17	VÁSQUEZ VÁSQUEZ, EMERSON
18	VERA DIAZ, FRANCISCA JESÚS
19	VILLALOBOS PEREZ, DORIS

Área	Competencia	Actividad dentro del Proyecto	Producto / Evidencia
Ciencias Sociales	Gestiona responsablemente los recursos económicos	Gestión del banco escolar y metas de Ahorro	Registro de cuentas y reportes
Matemática	Resuelve problemas de cantidad	Cálculo de ingresos, gastos y porcentajes	Gráficos y balances financieros
Comunicación	Escribe diversos tipós de textos en su lengua materna	Campañas de ahorro y textos reflexivos	Ensayos y exposiciones
DPCC	Convive y participa democráticamente en la búsqueda del bien común	Roles del banco escolar y toma de decisions	Código de ética
EPT	Gestiona proyectos de emprendimiento economicos o social	Emprendimientos escolares	Plan de negocio escolar
Ciencia y Tecnología	Indaga mediante métodos científicos para construir sus conocimientos	Encuestas sobre hábitos financieros	Informe de investigación
Arte y Cultura	Crea proyectos desde los lenguajes artísticos	Murales y diseño del banco escolar	Murales y afiches
Inglés	Se comunica oralmente	Vocabulario financiero	Role play bancario
Educación Física	Asume una vida saludable	Torneos solidarios	Eventos deportivos
Educación Religiosa	Asume la experiencia del encuentro personal y comunitario con Dios en su Proyecto de vida con su creencia religiosa	Reflexión ética sobre el dinero	Compromisos solidarios

CIENCIAS SOCIALES

- **Título:** Planificamos nuestro ahorro en el Banco Escolar
- **Competencia:** Gestiona responsablemente los recursos económicos
- **Propósito:**
Que los estudiantes comprendan la importancia del ahorro y planifiquen el uso responsable del dinero.
- **Inicio (10 min)**
- Pregunta motivadora:
¿En qué gastas normalmente tu dinero?
- Presentación de un caso de gasto impulsivo.
- **Desarrollo (25 min)**
- Los estudiantes elaboran una **lista de ingresos y gastos**.
- Definen una **meta de ahorro semanal**.
- Realizan un **depósito simbólico en el banco escolar**.
- **Cierre (10 min)**
- Reflexión grupal:
¿Qué decisiones económicas fueron responsables?
- **Evidencia:**
Plan personal de ahorro



MATEMÁTICA

Título: Calculamos nuestros ahorros

Competencia: Resuelve problemas de cantidad

Inicio

Problema:

Si ahorras 4 soles por semana, ¿cuánto tendrás en 3 meses?

Desarrollo

Cálculo de ahorro semanal.

Cálculo de ahorro mensual.

Elaboración de gráficos.

Cierre

Comparación de resultados.

Evidencia:

Tabla de ahorro mensual.



COMUNICACIÓN

Título: Creamos una campaña de ahorro

Competencia: Escribe diversos tipos de textos

Inicio

Lectura de un texto sobre consumo responsable.

Desarrollo

Los estudiantes crean:

Slogan

Afiche

Texto persuasivo

Ejemplo:

“Ahorra hoy para lograr tus sueños mañana.”

Cierre

Presentación de campañas.

Evidencia:

Afiche o texto argumentativo.



DPCC

Título: Tomamos decisiones responsables con nuestro dinero

Competencia: Convive y participa democráticamente

Inicio

Caso:

Un estudiante quiere gastar todo su dinero en videojuegos.

Desarrollo

Debate sobre:

necesidades

deseos

consumo responsable

Cierre

Elaboración del **código de ética del banco escolar.**

Evidencia:

Compromisos ciudadanos.



EDUCACIÓN FÍSICA

Título: Torneo deportivo solidario

Competencia: Asume una vida saludable

Inicio

Organización de equipos.

Desarrollo

Torneo deportivo donde cada equipo aporta un pequeño monto para el **banco escolar**.

Cierre

Reflexión sobre disciplina y metas.

Evidencia:

Participación en evento deportivo.



EDUCACIÓN RELIGIOSA

Título: Reflexionamos sobre el uso responsable del dinero

Competencia: Asume la experiencia del encuentro personal y comunitario con Dios

Inicio

Lectura sobre valores y solidaridad.

Desarrollo

Reflexión sobre:

justicia

solidaridad

compartir.

Cierre

Compromiso de ayuda comunitaria.

Evidencia:

Campaña solidaria.



INGLÉS

Título: Talking about money

Competencia: Se comunica oralmente en inglés como lengua extranjera

Inicio

Vocabulary:

money

save

spend

bank

Desarrollo

Role play:

Student – Bank teller

Ejemplo:

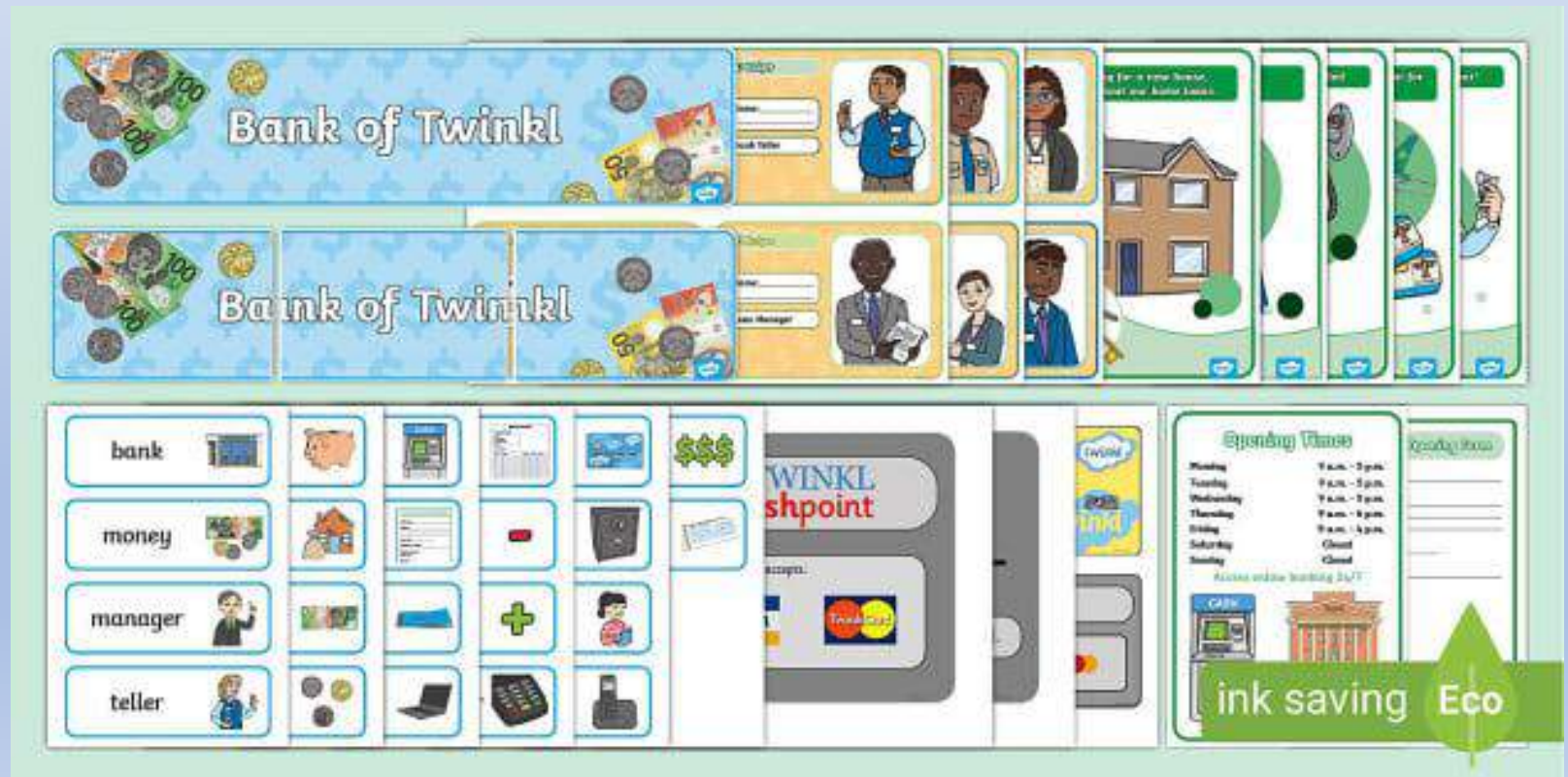
I want to save ten soles.

Cierre

Diálogo en parejas.

Evidencia:

Conversación en inglés.



CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Título: Investigamos los hábitos de consumo

Competencia: Indaga mediante métodos científicos

Inicio

Pregunta:

¿Por qué los estudiantes gastan más de lo que ahorran?

Desarrollo

Aplicación de encuesta

Registro de datos

Análisis de resultados

Cierre

Interpretación de resultados.

Evidencia:

Informe de investigación.



ARTE Y CULTURA

Título: Diseñamos el logo del Banco Escolar

Inicio

Observación de logos de bancos.

Desarrollo

Los estudiantes crean:

logo del banco

mural del ahorro

afiches financieros.

Cierre

Exposición artística.

Evidencia:

Diseño gráfico o mural.



EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO (EPT)

Título: Diseñamos un pequeño emprendimiento

Competencia: Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social

Inicio

Pregunta:

¿Qué producto podríamos vender en la escuela?

Desarrollo

Los estudiantes:
diseñan un emprendimiento
calculan costos
registran ingresos en el banco escolar.

Cierre

Evaluación del emprendimiento.

Evidencia:

Plan de negocio simple.

